Exposé 28 : Projection orthogonale sur une droite du plan, projection vectorielle associée. Applications (calcul de distances et d'angles, optimisation...)

Prérequis¹ : -Barycentre

-Angles orientés de vecteurs

-Thalès-Pythagore -Produit scalaire

-Orthogonalité de deux droites

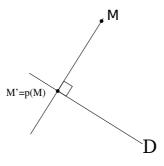
Cadre de la leçon : $(\mathcal{P}, \overrightarrow{\mathcal{P}})$ plan affine Euclidien orienté

Rappel: soit $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$, $M \in \mathcal{P}$. Il existe un unique droite passant par M et orthogonale à \mathcal{D} .

1 Projection orthogonale sur une droite du plan

Définition (PROJECTION ORTHOGONALE): soit \mathcal{D} une droite du plan \mathcal{P} . On appelle projection orthogonale sur \mathcal{D} l'application $p: \mathcal{P} \to \mathcal{P}$ où M' est le point d'intersection de \mathcal{D} avec la droite $M \mapsto M'$

perpendiculaire à \mathcal{P} passant par M. On note $M' = proj_{\perp,\mathcal{P}}(M)$



Propriété (1.1):

- (i) \mathcal{D} est l'ensemble des points fixes de p
- (ii) $p \circ p = p$
- (iii) Soit $M \in \mathcal{P}$, alors : -si $M \notin \mathcal{D}$ alors $p^{-1}(M) = \emptyset$

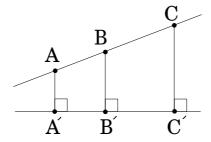
-si $M \in \mathcal{D}$ alors $p^{-1}(M)$ est la droite perpendiculaire à \mathcal{D} passant pas M

Propriété (1.2):

Soit $k \in \mathbb{R}$, $A, B, C \in \mathcal{P}$ tels que $\overrightarrow{AB} = k.\overrightarrow{AC}$. Alors $\overrightarrow{p(A)p(B)} = k.\overrightarrow{p(A)p(C)}$

¹L'exposé a été présenté à Bordeaux(4) le 10/01/2005 par Johann, a été corrigé par M.C, a été recopié par Gwendal Hadebourg. Réalisé avec LaTeX, Inkscape pour les dessins. Mise à jour le 13/05/2007.

preuve : théorème de Thalès



Corollaire (1.1): L'application p conserve les barycentres : soit $G = bar\{(M_1, \alpha_1), ..., (M_n, \alpha_n)\}$, $\alpha_1 + ... + \alpha_n \neq 0$, alors $p(G) = bar\{(p(M_1), \alpha_1), ..., (p(M_n), \alpha_n)\}$

preuve (Corollaire 1.1) : par récurrence sur $n \in \mathbb{N}$

Soit $G = bar\{(A_1, \alpha_1), (A_2, \alpha_2)\}, \alpha_1 + \alpha_2 \neq 0$. On a donc $\alpha_1 \overrightarrow{GA_1} = -\alpha_2 \overrightarrow{GA_2}$, d'où $(\alpha_1 + \alpha_2) \overrightarrow{MG} = \alpha_1 \overrightarrow{MA_1} + \alpha_2 \overrightarrow{MA_2}$. En posant $M = A_1$, on obtient : $\overrightarrow{A_1G} = \frac{\alpha_2}{\alpha_1 + \alpha_2} \overrightarrow{A_1A_2}$. D'où:

 $\overrightarrow{p(A_1)p(G)} = \frac{\alpha_2}{\alpha_1 + \alpha_2} \overrightarrow{p(A_1)p(A_2)}$, ie $p(G) = bar\{(p(A_1), \alpha_1), (p(A_2), \alpha_2)\}$. Le cas général se ramène au cas où n = 2 grâce à l'associativité du barycentre :

 $bar\{(M_1, \alpha_1), ..., (M_{n-1}, \alpha_{n-1}), (M_n, \alpha_n)\} = bar\{(H_1, \alpha_1 + ... + \alpha_{n-1}), (M_n, \alpha_n)\}, \text{ avec } \alpha_1 + ... + \alpha_{n-1} \neq 0 \text{ (en } \alpha_n + ... + \alpha_{n-1}), (M_n, \alpha_n)\}$ fait, rien ne nous dit que cette somme est différente de 0, mais on sait qu'il existe une sous-famille à n-1 éléments tels la somme de leurs coefs. soit différente de 0, car sinon, cela implique $\alpha_1 + ... + \alpha_n = 0$, d'où la contradiction).

conséquences: l'application p est une application affine, l'image d'une droite par p est une droite.

Projection vectorielle associée à p

Définition-Théorème (2.1):

Soit p la projection orthogonale sur \mathcal{D} ; l'application Π : $\overrightarrow{\mathcal{P}} \rightarrow \overrightarrow{\mathcal{P}}$ est appelée projection $\overrightarrow{AB} \mapsto \overrightarrow{p(A)p(B)}$

vectorielle associée à p.

De plus, Π est bien définie, linéaire, et $\Pi \circ \Pi = \Pi$

preuve:

(1) Montrons que Π est bien définie sur l'image \overrightarrow{AB} , car ne dépendant que du vecteur \overrightarrow{AB} , et non du choix des points A et B. Il faut donc montrer que $[\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow \overrightarrow{p(A)p(B)} = \overrightarrow{p(C)p(D)}]$. Soit $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow G := bar\{(A; 1), (D; 1)\} = bar\{(C; 1), (B; 1)\}$, donc par le corollaire (1.1) $\overrightarrow{p(G)p(A)} + \overrightarrow{p(G)p(D)} = \overrightarrow{p(G)p(C)} + \overrightarrow{p(G)p(B)}$, et par Chasles $\overrightarrow{p(A)p(B)} = \overrightarrow{p(C)p(D)}$. (2) $\forall A, B, C \in P$, on a $\Pi(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) = \Pi(\overrightarrow{AC}) = \overrightarrow{p(A)p(C)} = \overrightarrow{p(A)p(B)} + \overrightarrow{p(B)p(C)} = \Pi(\overrightarrow{AB}) + \Pi(\overrightarrow{BC})$ (si on se donne deux vecteur \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{EF} , on peut toujours se ramener à ce cas, en posant $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{EF}$). De plus, si $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$, $\Pi(k.\overrightarrow{u}) = \Pi(k.\overrightarrow{AB}) = \Pi(\overrightarrow{AC}) = \overrightarrow{p(A)p(C)} = k.\overrightarrow{p(A)p(B)}$, donc Π est linéaire. Et $\Pi(\Pi(\overrightarrow{AB})) = \Pi(\overrightarrow{p(A)p(B)}) = \overrightarrow{p(p(A))p(p(B))} = \overrightarrow{AB}$ car $p \circ p = p$, donc $\Pi \circ \Pi = \Pi$

Proposition (2.1):

Soit \mathcal{D} une droite du plan. Tout vecteur $\overrightarrow{u} \in \overrightarrow{P}$ se décompose de manière unique $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2}$, où $\overrightarrow{u_1} \in \overrightarrow{\mathcal{D}} \text{ et } \overrightarrow{u_2} \in \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp} \text{ (ie } \overrightarrow{\mathcal{P}} = \overrightarrow{\mathcal{D}} \oplus \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp} \text{)}.$

preuve : On a besoin du lemme suivant : $Ker(\Pi) = \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}$ (preuve du lemme à faire).

Soit Π la projection vectorielle associée à $p, \overrightarrow{u} \in \overrightarrow{P}$

existence : soit $\overrightarrow{u_1} = \Pi(\overrightarrow{u})$, $\overrightarrow{u_2} = \overrightarrow{u} - \Pi(\overrightarrow{u})$. Par définition de Π , on a bien $\overrightarrow{u_1} \in \overrightarrow{\mathcal{D}}$.

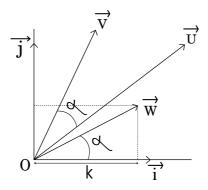
$$\Pi(\overrightarrow{u}) = \Pi(\Pi(\overrightarrow{u}) + \overrightarrow{u} - \Pi(\overrightarrow{u})) = \Pi \circ \Pi(\overrightarrow{u}) + \Pi(\overrightarrow{u} - \Pi(\overrightarrow{u})) = \Pi(\overrightarrow{u}) + \Pi(\overrightarrow{u_2}) \Rightarrow \Pi(\overrightarrow{u_2}) = 0 \Rightarrow \overrightarrow{u_2} \in \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}.$$
 unicité : par l'absurde

3 Applications

3.1 Cosinus d'un angle de deux vecteurs

Proposition (3.1):

- 1. soit $(O, \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$ un repère orthonormé direct. Soit $\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}$ non nuls $\in \overrightarrow{P}$. Il existe un unique vecteur **unitaire** \overrightarrow{w} tel que $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}) = (\overrightarrow{i}, \overrightarrow{w})[2\pi]$
- 2. Soit p est la projection orthogonale sur la droite (Ox) et Π la projection vectorielle associée à p. Alors il existe un unique $k \in \mathbb{R}$ tel que $\Pi(\overrightarrow{w}) = k \cdot \overrightarrow{i}$



Définition : le nombre k définit ci-dessus ne dépend que de \overrightarrow{u} et de \overrightarrow{v} , et est appelé cosinus de l'angle $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v})$.

Proposition (3.2): soit D une demi-droite d'origine O, $\alpha = (\widehat{Ox})$, \mathcal{D}). Alors $\forall M \in \mathcal{D}$, on a : $\overline{OM} = cos(\alpha)$. \overline{OM} où $H = proj_{\perp,(Ox)}(M)$

3.2 Distance

Proposition (3.3): soit $M \in \mathcal{P}$, $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$, $H = proj_{\perp,\mathcal{D}}(M)$. Alors $\forall P \in \mathcal{D}$, $P \neq H$, on a : MH < MP

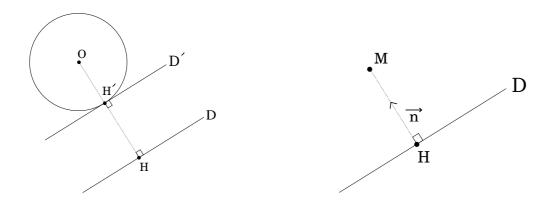
Définition: on définit la distance du point M à la droite \mathcal{D} comme étant : $d(M,\mathcal{D}) = \inf(MP)_{P \in \mathcal{D}}$

Proposition (3.4): on a : $d(M, \mathcal{D}) = inf(MP)_{P \in \mathcal{D}} = MH = min(MP)_{P \in \mathcal{D}}$ où $H = proj_{\perp, \mathcal{P}}(M)$

preuve: par la proposition (3.3)

Exercices 1 et 2:

- 1. déterminer la distance d'un cercle à un droite
- 2. calcul de $d(M, \mathcal{D})$, où \mathcal{D} : ax + by + c = 0 avec $(a, b) \neq (0, 0)$, et $M(x_0, y_0)$



preuve : (1) soit $\mathcal D$ une droite, $\mathcal C$ un cercle de $\mathcal P$. On définit $d(\mathcal D,\mathcal C)=\inf\{d(M,M'),M\in\mathcal D,M'\in\mathcal C\}$.

 $\overline{-\mathrm{Si}\ C(O,R)}\cap\mathcal{D}\neq\emptyset$, alors $d(\mathcal{D},C)=0$ (car d(M,M)=0 où $M\in C(O,R)\cap\mathcal{D}$).

-Si $C(O,R) \cap \mathcal{D} = \emptyset$, alors soit $H = proj_{\perp,\mathcal{D}}(O)$ et $H' = (OH) \cap C$. Soit $\mathcal{D}' \not\parallel \mathcal{D}$ passant par H'. \mathcal{D}' est tangente à C au point H (évident). De plus $\mathcal{D} \not\parallel \mathcal{D}'$ donc $d(\mathcal{D},\mathcal{D}') = d(H',\mathcal{D}) = HH'$ (pour le montrer : pythagore). Donc $d(\mathcal{D}',C) = 0$ et $d(\mathcal{D},C) = d(\mathcal{D},\mathcal{D}') = HH'$.

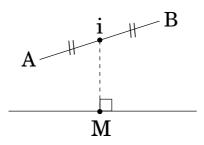
(2) on sait que $\overrightarrow{n}(a,b)$ est un vecteur normal à \mathcal{D} . Soit $M \in \mathcal{P}$, $H = proj_{\perp,\mathcal{D}}(M)$. On a

$$d(M,\mathcal{D}) = MH = \frac{|\overrightarrow{MH}.\overrightarrow{n}|}{||\overrightarrow{n}||} = \frac{|a(x_0 - x_H) + b(y_0 - y_H)|}{\sqrt{a^2 + b^2}}; \text{ or } H \in \mathcal{D}, \text{ donc } ax_H + by_H = -c, \text{ d'où}:$$

$$d(M, \mathcal{D}) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

3.3 Optimisation

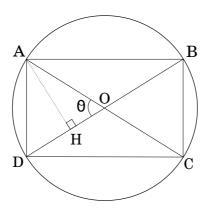
exercice 3: soit $A, B \in \mathcal{P}$ tel que $A \neq B, \mathcal{D} \subset \mathcal{P}$. Trouver $M \in \mathcal{D}$ tel que $MA^2 + MB^2$ soit minimale



preuve : soit I = m[AB] ie $I = bar\{(A; 1), (B; 1)\}.$

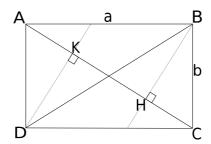
 $\overrightarrow{MA^2} + \overrightarrow{MB^2} = (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA})^2 + (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB})^2 = 2MI^2 + IA^2 + IB^2 + 2\overrightarrow{MI}.(\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB})$ avec $IA^2 + IB^2 = cste$ et $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \overrightarrow{0}$. Donc minimiser $MA^2 + MB^2$ revient à minimiser MI^2 ie $M = proj_{\perp,\mathcal{D}}(I)$. remarque: on a aussi M = m[A'B'] où $A' = p_{\perp,\mathcal{D}}(A)$ et $B' = p_{\perp,\mathcal{D}}(B)$ par conservation du barycentre.

exercice 4 : soit ABCD un rectangle inscrit dans un cercle de centre O et de rayon R. Montrer que l'aire ABCD est maximale lorsque ABCD est un carré.



<u>preuve</u>: soit H le projeté orthogonal de A sur (BD). $\mathcal{A}_{ABCD} = AH.2R$ et $AH = R.\sin\theta$, d'où $\mathcal{A}_{ABCD} = 2R^2\sin\theta$. L'aire est maximale si $\sin\theta$ est maximal, ie si $\theta = \frac{\pi}{2}$ ie ABCD est un carré.

exercice 5: soit ABCD un rectangle. En évaluant de deux façons $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BD}$, montrer que $HK = \frac{|a^2 - b^2|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$



<u>preuve</u>: \overrightarrow{HK} étant le projeté orthogonal de \overrightarrow{BD} sur (AC), on a $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{CA}.\overrightarrow{HK}$, donc $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{CA}.\overrightarrow{HK} = \sqrt{a^2 + b^2}.HK$. D'autre part $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{CA}.(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD}) = \overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{CA}.\overrightarrow{AD}$. En considérant les projetés orthogonaux de \overrightarrow{CA} et \overrightarrow{BA} sur (AD), il vient $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BA} = BA^2 = a^2$ et $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{DA}.\overrightarrow{AD} = -b^2$, d'où $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BD} = a^2 - b^2$. On a donc $\sqrt{a^2 + b^2}.HK = a^2 - b^2$, d'où le résultat.

3.4 Divers-Questions fréquentes

Généralisation de l'exercice 3 : soit \mathcal{D} une droite, $A, B, C \in \mathcal{P}$, (α, β, γ) avec $\alpha + \beta + \gamma \neq 0$ Comment choisir M sur \mathcal{D} tel que $\alpha.MA^2 + \beta.MB^2 + \gamma.MC^2$ soit minimale? On introduit $G = bar(A, \alpha)$; (B, β) ; (C, γ) . On a $\alpha.GH^2 + \beta.GB^2 + \gamma.GC^2$ à finir On peut écrire ceci avec autant de points que l'on veut...

Pièges-Questions fréquentes :

- (1) Le plus important de la leçon : montrer que Π est bien définie, d'où l'intérêt de montrer le Corollaire 1 assez tôt dans la leçon (sinon, la preuve est beaucoup plus dure, en appliquant Thalès plusieurs fois).
- (2) Dans cette leçon, il est important de savoir prouver Thalès sans utiliser les projections (car on se sert de Thalès dans la leçon pour montrer la propriété (1.2)). Il faut donc éviter le cercle vicieux projection-Thalès.

De plus, dans la démonstration de (1.2), il faut faire attention aux cas particuliers : lorsque A, B, C sont alignés (coefs. nuls possibles).

(3) l'application Π est-elle diagonalisable ? Oui, car $min_{\Pi}(x)$ divise $x^2 - x = x(x-1)$ (où $min_{\Pi}(x)$ est le polynôme minimal de Π), car $\Pi^2 = \Pi$. Le pol. minimale de Π est donc scindé simple, donc Π est diagonalisable !

De plus, $\overrightarrow{\mathcal{E}}_1 = \overrightarrow{\mathcal{D}}$, $\overrightarrow{\mathcal{E}}_2 = \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}$, d'où $\overrightarrow{\mathcal{P}} = \overrightarrow{\mathcal{E}}_1 \oplus \overrightarrow{\mathcal{E}}_2 = \overrightarrow{\mathcal{D}} \oplus \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}$. C'est une autre démonstration possible de la proposition (2.1)

preuve de $Ker(\Pi) = \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}$:

-Il est clair que $Im\Pi = \overrightarrow{D}$ par définition de p et Π

-Soit $\overrightarrow{u} \in \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}$, et soient $\overrightarrow{A}, \overrightarrow{B} \in \mathcal{P}$ tq. $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$; on a donc $(AB) \perp \mathcal{D}$ ie p(A) = p(B)

 $\Pi(\overrightarrow{u}) = \Pi(\overrightarrow{AB}) = \overrightarrow{p(A)p(B)}, \text{ donc } \overrightarrow{u} \in Ker\Pi \text{ ie } \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp} \subset Ker\Pi$

Soit $\overrightarrow{u} \in Ker\Pi$ (ie $\Pi(\overrightarrow{u}) = 0$) et $A, B \in \mathcal{P}$ tq. $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB} \overrightarrow{0} \Leftrightarrow \Pi(\overrightarrow{AB}) = \overrightarrow{p(A)p(B)} = \overrightarrow{0}$ ie p(A) = p(B) ie $(AB) \perp \mathcal{D}$, ie $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB} \in \overrightarrow{\mathcal{D}}^{\perp}$